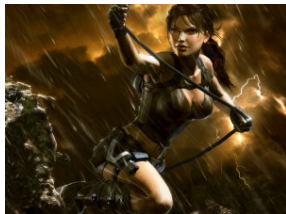


# **Tomb Raider: Underworld no cumple expectativas de ventas**

2009-01-11 08:59:08



**La nueva versión de la serie Tomb Raider, denominada Tomb Raider: Underworld, de la editora Eidos, pese a que en Europa ha alcanzado los niveles de ventas esperados, en Estados Unidos no ha contado con la misma suerte, la explicación posible es que debido a la recesión en Norteamérica, los retailers adquirieron un número menor de unidades al esperado, y al poco tiempo realizó grandes descuentos para salir de la mercancía que tenían en existencias lo antes posible.**

**A diciembre de 2008 se habían logrado vender 1,5 millones de copias del juego de Lara Croft en todo el mundo, cifra muy inferior a la proyectada por la empresa. Con lo anterior, Eidos tuvo que bajar las provisiones de ganancias esperadas para el año 2009, pasando de un rango de 273 a 303 millones, al de 243 a 273 millones, causando de esta manera una baja sustancial de las acciones del 25 por ciento (pasaron de 17,25 libras a 12,75 libras) y así la situación de Eidos se ha tornado un poco más grave de lo que ya estaba. A futuro, se prevé que pueda llegar a ser un éxito el lanzamiento del próximo videojuego Batman: Arkham Asylum.**

**Se rumora que ante la caída en la bolsa de las acciones de Eidos, la empresa podría ser comprada por Time Warner en los próximos meses. Habrá que esperar cuál será el futuro de la compañía bajo estas circunstancias.**