

Way of the Samurai 3 para Xbox 360

2009-01-06 09:54:32



La desarrolladora de juegos Spike ha anunciado el lanzamiento oficial en Japón el 26 de febrero próximo, de Way of the Samurai 3 para la consola Xbox 360, el cual anteriormente se tenía de manera exclusiva, sólo para la plataforma PlayStation 3 cuyo lanzamiento se realizó en noviembre de 2008, y dado el alto grado de aceptación del juego, dio pie a que se resolviera tener el videojuego también para Xbox.

La versión para Xbox de Microsoft, contará con contenidos exclusivos descargables, que suponen una notable diferencia respecto a la consola de Sony Computer Entertainment, el PSP 3; dichas novedades para el juego en Xbox, aunadas al hecho de tener que compartir la franquicia Way of the Samurai con la competencia, constituyen un golpe duro para Sony, pues sería, mientras que para el campo de los videojuegos se abre una puerta bastante importante con Microsoft.

Aún no se tienen fechas para el lanzamiento del videojuego en el resto del mundo.

Hay que recordar que Way of the Samurai es un juego de acción que consta de elementos de arcade y simulación, ambientado en las tierras del Japón y todo su entorno mitológico.